

ASOSIASI KABUPATEN PSSI



KUTAI KARTANEGARA

PIALA ASKAB U-20



REGULASI

PIALA ASKAB U-20

2025



PIALA ASKAB U-20

**Pasal 1****Nama Kegiatan**

Program kegiatan ini adalah Piala ASKAB U-20 Kutai Kartanegara Tahun 2025.

Pasal 2**Tujuan Kegiatan**

1. Tujuan dari Program Kegiatan Piala ASKAB U-20 adalah untuk mencari pemain berbakat yang ada di seluruh kecamatan di wilayah kabupaten Kutai Kartanegara.
2. Sebagai persiapan pembentukan Tim Daerah Sepakbola U-20 Kabupaten Kutai Kartanegara.
3. Persiapan menjelang PRA-PORPROV tahun 2025, dan PORPROV 2026.

Pasal 3**Penyelenggara**

1. Penyelenggara Program Kegiatan Piala ASKAB U-20 adalah ASKAB PSSI Kutai Kartanegara, melalui Komite Pengembangan Sepakbola Usia Muda dan Komite Kompetisi.
2. Komite Eksekutif Askab PSSI Kutai Kartanegara melalui Panitia Penyelenggara menetapkan 6 (enam) Zona tempat penyelenggaraan Program Kegiatan Piala ASKAB U-20 Tahun 2025 yaitu Zona 1, 2, 3, 4, 5 dan 6.



PIALA ASKAB U-20



Pasal 4

Peserta

Peserta Program Kegiatan Piala ASKAB U-20 adalah ASKAB PSSI Kutai Kartanegara sebagai berikut :

No.	KECAMATAN	No.	KECAMATAN
1	Tabang	11	Tenggarong
2	Kembang Janggut	12	Loa Kulu
3	Kenohan	13	Loa Janan
4	Muara Muntai	14	Marang Kayu
5	Muara Wis	15	Muara Badak
6	Kota Bangun	16	Anggana
7	Sebulu	17	Sanga-Sanga
8	Muara Kaman	18	Muara Jawa
9	Kota Bangun Darat	19	Samboja
10	Tenggarong Seberang	20	Samboja Barat

Adapun pembagian zona dan penunjukan tuan rumah Kegiatan Piala ASKAB U-20 adalah ASKAB PSSI Kutai Kartanegara adalah sebagai berikut :

Zona 1 :

- a. Tenggarong
- b. Loa Kulu
- c. Loa Janan

Zona 4:

- a. Muara Badak
- b. Anggana
- c. Marang kayu

Zona 2 :

- a. Sebulu
- b. Tenggarong Seberang
- c. Muara Kaman

Zona 5 :

- a. Muara Muntai
- b. Kota Bangun
- c. Muara Wis
- d. Kota Bangun Darat



PIALA ASKAB U-20

**Zona 3 :**

- a. Samboja
- b. Muara Jawa
- c. Sanga-sanga
- d. Samboja Barat

Zona 6 :

- a. Kembang Janggut
- b. Kenohan
- c. Tabang

Setiap Kecamatan peserta Kegiatan Piala ASKAB U-20 setuju dan menjamin untuk :

- a. memahami dan mematuhi seluruh regulasi, kebijakan, keputusan, panduan, himbauan dan edaran yang dibuat oleh penyelenggara;
- b. memahami dan mematuhi *Laws of the Game 2024/2025* serta Regulasi Piala ASKAB U-20;
- c. menghormati asas-asas *fair play*;
- d. Bertanding dan memainkan tim terbaik masing-masing kecamatan selama berlangsungnya Piala ASKAB U-20;
- e. Bermain di seluruh jadwal pertandingan sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan;
- f. Bertanggung jawab terhadap tingkah laku Pemain, Oficial, serta setiap orang dalam tugasnya di pelaksanaan kegiatan;
- g. Menandatangani surat persetujuan keikutsertaan Kegiatan;

Pasal 5**Penentuan Peserta Babak 8 Besar**

1. Masing – masing juara grup setiap zona berhak masuk ke babak 8 besar.
2. Dua Tim Peringkat kedua (Runner Up) terbaik dari semua zona berhak masuk ke babak 8 besar.
3. Penjelasan poin nomor 2 di atas memilih peringkat 2 terbaik, untuk satu zona yang terdiri dari 4 tim maka perhitungan poin melawan tim dari peringkat 4/terakhir tidak dihitung.



PIALA ASKAB U-20

Pasal 6
Jadwal Pertandingan

Jadwal Kegiatan Piala ASKAB U-20, Askab PSSI Kutai Kartanegara dibuat dan ditetapkan oleh Askab PSSI Kutai Kartanegara sebagaimana terlampir dalam regulasi ini.

Zona 1

No	Hari	Tanggal	Waktu	Pertandingan		
1			15.00 Wita	Tenggarong	vs	Loa Kulu
2			15.30 Wita	Loa Kulu	vs	Loa Janan
3			15.30 Wita	Loa Janan	vs	Tenggarong

Zona 2

No	Hari	Tanggal	Waktu	Pertandingan		
1			15.00 Wita	Muara Kaman	vs	Tgr.Seberang
2			15.30 Wita	Tgr. Seberang	vs	Sebulu
3			15.30 Wita	Sebulu	vs	Muara Kaman

Zona 3

No	Hari	Tanggal	Waktu	Pertandingan		
1			14.00 Wita	Samboja Barat	vs	Sanga-sanga
2			16.00 Wita	Samboja	vs	Muara Jawa
3			14.00 Wita	Sanga – sanga	vs	Samboja
4			16.00 Wita	Muara Jawa	vs	Samboja Barat
5			14.00 Wita	Samboja Barat	vs	Samboja
6			16.00 Wita	Sanga - Sanga	vs	Muara Jawa



PIALA ASKAB U-20



Zona 4

No	Hari	Tanggal	Waktu	Pertandingan		
1			15.00 Wita	Muara Badak	vs	Anggana
2			15.30 Wita	Anggana	vs	Marang Kayu
3			15.30 Wita	Marang Kayu	vs	Muara Badak

Zona 5

No	Hari	Tanggal	Waktu	Pertandingan		
1			14.00 Wita	Muara Muntai	vs	Kota Bangun
2			16.00 Wita	Koba Darat	vs	Muara Wis
3			14.00 Wita	Kota Bangun	vs	Koba Darat
4			16.00 Wita	Muara Wis	vs	Muara Muntai
5			14.00 Wita	Muara Muntai	vs	Koba Darat
6			16.00 Wita	Kota Bangun	vs	Muara Wis

Zona 6

No	Hari	Tanggal	Waktu	Pertandingan		
1			15.00 Wita	Kb. Janggut	vs	Kenohan
2			15.30 Wita	Kenohan	vs	Tabang
3			15.30 Wita	Tabang	vs	Kb. Janggut

Pasal 7

Sistem Pertandingan

Kegiatan Piala ASKAB U-20, Askab PSSI Kutai Kartanegara terdiri dari 4 babak yaitu :

- ✓ Babak Kualifikasi Zona (*zone stage*);
- ✓ Babak 8 Besar
- ✓ Babak Semi Final;
- ✓ Babak Final.

1. Babak Kualifikasi Zona :

- a. Diikuti oleh 20 Kecamatan terbagi dalam 6 Zona yakni Zona 1, 2, 3, 4, 5, dan 6;
- b. Setiap Zona diisi 3 atau 4 Kecamatan/Kesebelasan.
- c. Dimainkan dengan sistem setengah kompetisi (*half round robin*) dimana setiap Tim akan

Regulasi Piala ASKAB U-20 - 5



PIALA ASKAB U-20

- bermain 1 kali melawan tim lainnya di grup masing-masing sesuai dengan jadwal Pertandingan yang sudah ditetapkan.
- d. Pertandingan babak kualifikasi zona jika dalam waktu normal (90 Menit) terjadi Draw maka akan dilangsungkan adu penalti untuk menentukan pemenangnya.
 - e. Perolehan poin Tim didapat dari hasil pertandingan sebagai berikut:
 - Menang dalam pertandingan waktu normal mendapat poin 3;
 - Menang dalam adu tendangan penalti, mendapat poin 2;
 - Kalah dalam adu tendangan penalti, Mendapat Poin 1;
 - Kalah dalam waktu normal, tidak mendapat poin.
 - f. Penentuan peringkat di setiap grup ditentukan sebagai berikut :
 - Jumlah poin yang diperoleh Tim dari hasil Pertandingan yang dimainkan;
 - Apabila terdapat 2 Tim atau lebih memiliki jumlah poin yang sama, maka penentuan peringkat ditentukan sebagai berikut :
 - jumlah poin;
 - Selisih gol;
 - Jumlah gol memasukkan;
 - *fairplay*.
2. **Babak 8 Besar :**
- a. Jadwal Drawing Babak 8 Besar pada tanggal 15 Maret 2025, Jam 20.00 Wita di Tenggarong. Hasil drawing akan dituangkan dalam bentuk bagan sampai ke babak Final (terlampir).
 - b. Babak 8 besar menggunakan sistem gugur.
 - c. Masing – masing pemenang babak 8 besar berhak masuk ke babak semifinal.
 - d. Masing – masing pemenang babak semifinal berhak masuk ke babak final.

No	Hari	Tanggal	Waktu	Pertandingan		
1			14.00 Wita	A 1	vs	A 2
2			16.00 Wita	A 3	vs	A 4
3			14.00 Wita	A 5	vs	A 6
4			16.00 Wita	A 7	vs	A 8



PIALA ASKAB U-20

3. **Babak Semi Final :**

Apabila pertandingan dalam babak semi final dalam waktu normal (90 Menit) terjadi hasil draw maka akan dilangsungkan adu penalti untuk menentukan pemenangnya. Penentuan pemenang dilakukan melalui tendangan dari titik penalti dengan mengikuti ketentuan yang diatur dalam *Laws of the Game*.

No	Hari	Tanggal	Waktu	Pertandingan		
1			14.00 Wita		vs	
2			16.00 Wita		vs	

4. **Babak Final**

Apabila pertandingan dalam babak Final dalam waktu normal (90 Menit) terjadi hasil draw maka akan dilangsungkan adu penalti untuk menentukan pemenangnya. Penentuan pemenang dilakukan melalui tendangan dari titik penalti dengan mengikuti ketentuan yang diatur dalam *Laws of the Game*.

No	Hari	Tanggal	Waktu	Pertandingan		
1			14.00 Wita	Kalah	vs	Kalah
2			16.00 Wita	Menang	vs	Menang

Pasal 7**Pertandingan**

- Seluruh pertandingan Piala ASKAB U-20, Askab PSSI Kutai Kartanegara dimainkan sesuai dengan *Laws of the Game 2024/2025* yang dibuat oleh *International Football Association Board* dan diterbitkan oleh FIFA.
- Mendaftarkan Sebanyak-banyaknya 9 (sembilan) pemain cadangan yang terdaftar dalam Daftar Susunan Pemain (DSP) dan pergantian pemain hanya 7 (tujuh) pemain.
- Apabila terdapat kurang dari 7 (tujuh) pemain dari salah satu tim sebelum dan atau dalam Pertandingan, maka pertandingan tidak akan dimainkan atau dihentikan dan tim yang dimaksud dianggap WO (Walk Out).
- Setiap tim menyerahkan Uang Jaminan Pertandingan Sebesar Rp.250.000- (dua ratus lima puluh ribu rupiah).



PIALA ASKAB U-20

Pasal 8
Durasi Pertandingan

1. Durasi Pertandingan dalam babak Kualifikasi Zona dan Babak 8 Besar adalah sebagai berikut :
 - a. Pertandingan berlangsung selama 90 menit yang terbagi atas 2 babak masing-masing berlangsung 45 menit (waktu normal). Pertandingan dimulai sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan.
 - b. Interval waktu jeda selama 10 menit dihitung dari peluit akhir babak pertama sampai dengan peluit awal babak kedua.
 - c. Apabila dalam waktu normal berakhir imbang, langsung dilanjutkan dengan adu tendangan penalti untuk menentukan pemenang.

2. Durasi pertandingan Semi Final dan babak Final :
 - a. Pertandingan berlangsung selama 90 menit yang terbagi atas 2 babak masing-masing berlangsung 45 menit (waktu normal). Pertandingan dimulai sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan.
 - b. Interval waktu jeda ke pertandingan berikutnya selama 10 menit dihitung dari pluit akhir pertandingan sebelumnya.
 - c. Apabila pertandingan Babak Semifinal dan final dalam waktu normal berakhir imbang akan dilanjutkan dengan adu tendangan penalti untuk menentukan pemenang.

Pasal 9
Adu Tendangan Pinalti

1. Babak kualifikasi grup dan Babak 8 Besar apabila terjadi hasil seri (draw), maka dilanjutkan dengan adu tendangan penalti.
2. Jumlah penendang dalam adu tendangan pinalti adalah sebanyak 5 (lima) penendang.
3. Apabila skor masih imbang maka dilakukan penambahan 1 (satu) orang penendang sampai terjadi selisih gol.



PIALA ASKAB U-20

4. Apabila adu tendangan penalti tidak dapat diselesaikan karena kondisi cuaca atau alasan lain diluar kemampuan, maka penentuan pemenang akan diputuskan melalui undian oleh wasit dengan dihadiri oleh pengawas pertandingan dan kapten dari 2 tim yang bertanding.

Pasal 10**Pembatalan Pertandingan**

1. Apabila pertandingan tidak dapat dimulai sesuai waktu yang telah ditetapkan karena alasan *force majeure* dan alasan lain termasuk tetapi tidak terbatas pada lapangan permainan yang tidak layak digunakan, kondisi cuaca, maka berlaku prosedur sebagai berikut :
 - a. Pertandingan ditunda selama durasi sekurang-kurangnya 30 menit. Selama waktu penundaan ini, wasit dapat memutuskan Pertandingan dapat dimulai sebelum waktu penundaan tersebut berakhir.
 - b. Setelah penundaan selama 30 menit pertama, dapat dilakukan penambahan penundaan waktu selama 30 menit berikutnya apabila menurut pepoinan wasit penundaan kedua ini akan membuat Pertandingan dapat dimulai atau wasit dapat menyatakan Pertandingan dibatalkan. Selama waktu penundaan ini, wasit dapat memutuskan Pertandingan dapat dimulai sebelum waktu penundaan tersebut berakhir.
 - c. Setelah penundaan selama 30 menit kedua berakhir, maka wasit harus menyatakan Pertandingan dibatalkan.
 - d. Sekurang-kurangnya 2 jam terhitung sejak keputusan wasit terhadap penundaan Pertandingan tersebut, Panitia Pelaksana harus memutuskan, dengan mempertimbangkan seluruh aspek, dengan pilihan dilakukan penjadwalan ulang (*reschedule*) atau keputusan lainnya. Seluruh sanksi disiplin yang terdapat dalam Pertandingan tersebut tetap berlaku.

Pasal 11**Pertandingan Terhenti**

1. Apabila pertandingan dihentikan oleh wasit sebelum berakhirnya durasi normal Pertandingan karena alasan *force majeure* dan alasan lain termasuk tetapi tidak terbatas pada lapangan permainan yang tidak layak digunakan, kondisi cuaca, maka berlaku prosedur sebagai berikut:



PIALA ASKAB U-20

- a. Pertandingan dihentikan selama durasi 30 menit. Selama waktu dihentikan ini, wasit dapat memutuskan Pertandingan dapat dilanjutkan sebelum waktu penghentian tersebut berakhir.
 - b. Setelah dihentikan selama 30 menit pertama, dapat dilakukan penambahan penghentian waktu selama 30 menit berikutnya apabila menurut peponan wasit penghentian kedua ini akan membuat Pertandingan dapat dilanjutkan atau wasit dapat menyatakan Pertandingan dihentikan. Selama waktu penundaan ini, wasit dapat memutuskan Pertandingan dapat dimulai sebelum waktu penundaan tersebut berakhir.
 - c. Setelah penghentian selama 30 menit kedua berakhir, maka wasit harus menyatakan Pertandingan dihentikan.
 - d. Sekurang-kurangnya 2 jam terhitung sejak keputusan wasit terhadap penghentian Pertandingan tersebut, Askab PSSI Kutai Kartanegara harus memutuskan, dengan mempertimbangkan seluruh aspek, dengan pilihan status Pertandingan dinyatakan sah, dilakukan penjadwalan ulang (*reschedule*) dan dijalankan sampai selesai atau keputusan lainnya.
2. Apabila sesuai dengan pasal 11 ayat 1 huruf d, Askab PSSI Kutai Kartanegara memutuskan Pertandingan untuk dilakukan penjadwalan ulang (*reschedule*) dan dijalankan sampai selesai, maka berlaku hal-hal sebagai berikut :
- Pertandingan dimulai kembali dengan hasil yang sama dengan pada saat menit dimana Pertandingan dihentikan. Jika pertandingan dihentikan pada saat waktu normal sedang berjalan maka *dropped ball* di tempat dimana pertandingan diputuskan ditunda akan digunakan untuk memulai kembali pertandingan;
- a. Pertandingan dimulai kembali dengan Pemain yang sama baik yang berada di lapangan maupun yang berstatus Pemain cadangan;
 - b. Tidak diperbolehkan melakukan penambahan Pemain cadangan;
 - c. Jumlah pergantian Pemain harus sesuai dengan kondisi pada saat pertandingan dihentikan;
 - d. Pemain yang terkena kartu merah dalam Pertandingan tersebut tidak dapat digantikan dengan Pemain lainnya;
 - e. Seluruh kartu yang diberikan sebelum Pertandingan diputuskan ditunda tetap berlaku untuk sisa waktu pertandingan yang dilanjutkan;
 - f. Waktu *kick-off*, tanggal dan tempat Pertandingan diputuskan oleh Askab PSSI Kutai Kartanegara.



PIALA ASKAB U-20



3. Apabila Pertandingan ditetapkan untuk dilanjutkan yang pelaksanaannya disela oleh jadwal Pertandingan berikutnya, maka seluruh kartu kuning yang diperoleh pada pertandingan yang terhenti tersebut ditangguhkan, sedangkan kartu merah dinyatakan tetap berlaku.
4. Apabila Pertandingan ditetapkan selesai, maka seluruh kartu kuning dinyatakan tetap berlaku.
5. Apabila Pertandingan dihentikan karena alasan Tim bermain dengan kurang dari 7 Pemain, Pertandingan harus dihentikan dan Tim lawan dinyatakan menang 3 – 0 atau dengan hasil pada saat pertandingan dihentikan (mana yang lebih tinggi).

Pasal 12**Lapangan Bermain**

1. Tim Tuan Rumah harus memastikan lapangan permainan dalam kondisi yang siap dan layak untuk pelaksanaan Pertandingan dengan Ketentuan :
 - Ukuran Panjang 95 – 105 Meter dan Lebar 65 – 75 Meter.
 - Mempunyai panggung kehormatan, bench pemain, garis lapangan, jala gawang, tiang bendera sudut serta Pembatas Pinggir Lapangan.
2. Pengawas Pertandingan akan melakukan inspeksi terhadap lapangan sebelum hari pertandingan dan memastikan seluruh hal telah sesuai dengan *Laws of the Game 2024/2025* Jika kondisi lapangan permainan termasuk ukuran gawang dan lapangan tidak sesuai dengan *Laws of the Game 2024/2025*, Pengawas Pertandingan akan memberikan instruksi kepada Tim tuan rumah untuk melakukan perbaikan atau penggantian.
3. Apabila terdapat keraguan terkait dengan kondisi lapangan permainan sebelum Pertandingan, wasit akan memutuskan apakah lapangan permainan dapat digunakan atau tidak.
4. Askab PSSI Kutai Kartanegara melalui Komite Eksekutif menetapkan tempat-tempat penyelenggaraan pertandingan.

Pasal 13**Team Bench**

1. Hanya 5 Ofisial dan 9 Pemain cadangan yang diperbolehkan duduk di *team bench*. Nama-nama dari personil tersebut dan fungsinya harus terdaftar di formulir Pertandingan dan mendapatkan



PIALA ASKAB U-20

pengesahan dari pengawas pertandingan. Pengawas pertandingan dapat melakukan pengusiran terhadap personil yang tidak berhak berada di *team bench* serta memastikan personil yang berada di *team bench* bukan personil atau orang yang tidak berkompeten.

2. Oficial yang wajib duduk di *team bench* adalah manajer tim, pelatih kepala dan perlengkapan.
3. Seluruh personil yang duduk di *team bench* harus menggunakan pakaian yang kontras dengan seragam Tim yang bertanding serta seragam wasit dan telah diputuskan dalam *Match Coordination Meeting*.
4. Tim tuan rumah akan menempati bangku cadangan sebelah kiri (dilihat dari tribun barat Stadion).
5. Hanya 1 orang (pelatih kepala atau ofisial lain yang terdaftar dalam formulir pertandingan) dapat memberikan instruksi kepada Pemain selama pertandingan berlangsung di dalam *technical area* dan segera setelah memberikan instruksi kembali duduk ke *team bench*.

Pasal 14**Pemain dan Persyaratan**

1. Tim hanya dapat melakukan pendaftaran Pemain minimal 18 pemain dan maksimal 20 pemain serta harus menyiapkan nomor punggung antara nomor 1 sampai dengan nomor 99 untuk dipasang di kostum Pemain. Khusus untuk nomor punggung 1 wajib disediakan untuk penjaga gawang. Penggunaan nomor punggung 2 digit hanya diperbolehkan untuk nomor punggung 10 sampai dengan nomor punggung 99.
2. Pemain yang didaftarkan adalah pemain kecamatan dengan usia di bawah 20 Tahun (1 Januari 2005)
3. Dokumen Persyaratan yang disampaikan untuk pendaftaran Tim Kecamatan dan Pemain meliputi :
 - 3.1. Foto copy Akte Kelahiran.
 - 3.2. Foto copy Kartu Identitas/kartu Pelajar.
 - 3.3. Foto copy ijazah terakhir.
 - 3.4. Foto copy Kartu Keluarga (KK).
 - 3.5. Mengisi dan menyerahkan formulir A.1 tentang pendaftaran Tim Kecamatan.
 - 3.6. Mengisi dan menyerahkan formulir A.2 tentang data Tim Kecamatan.
 - 3.7. Mengisi dan menyerahkan formulir A.3 tentang pendaftaran pemain individual.
 - 3.8. Mengisi dan menyerahkan formulir A.4 tentang pendaftaran pemain kolektif.



PIALA ASKAB U-20

- 3.9. Mengisi dan menyerahkan formulir A.5 tentang data kostum/jersey tim peserta.
- 3.10. Setiap Tim Mengisi Formulir Pendaftaran pemain dan Oficial Sesuai Jumlah maksimal Yang diberikan, yakni 20 Pemain dan 5 Oficial.
- 3.11. Pas foto (berwarna dan terkini) ukuran 3 x 4 sebanyak 2 lembar.
4. Selama berlangsungnya Piala ASKAB U-20, Askab PSSI Kutai Kartanegara setiap Pertandingan yang dijalani, Pemain wajib menggunakan nomor punggung yang sama sesuai dengan yang terdaftar. Pemain yang sama tidak diperbolehkan menggunakan nomor punggung yang berbeda dalam setiap Pertandingan.
5. Seorang Pemain dinyatakan tidak sah jika :
 - 5.1. Bermain dalam Pertandingan yang bertentangan dengan Regulasi, keputusan panitia penyelenggara;
 - 5.2. Askab PSSI Kutai Kartanegara menemukan adanya dokumen yang tidak sah atau keliru yang disampaikan selama pendaftaran.
 - 5.3. Pemalsuan Identitas.
6. Tim dan Pemain yang terbukti melakukan pelanggaran terhadap penggunaan pemain tidak sah akan dijatuhi sanksi Diskualifikasi dari Piala ASKAB U-20, Askab PSSI Kutai Kartanegara.
7. Pengesahan pemain akan dilakukan pada saat pengumpulan berkas Tim pada tanggal 13 April 2025.

Pasal 15**Ofisial**

1. Setiap tim hanya dapat mendaftarkan 5 (lima) Oficial yang dimasukkan dalam formulir pertandingan dan diperbolehkan duduk dibangku cadangan selama pertandingan berlangsung.
2. Dari 5 orang Oficial yang diperbolehkan duduk dibangku cadangan, 3 diantaranya wajib berada di bangku cadangan dalam setiap pertandingan dengan jabatan sebagai berikut :
 - a. Manajer Tim
 - b. Pelatih Kepala
 - c. Medis Tim
3. Pengesahan ofisial akan dilakukan pada saat *Match Coordination Meeting* di setiap babak.



PIALA ASKAB U-20

Pasal 16
Formulir Pertandingan

1. Sebelum Pertandingan dimulai, setiap tim akan menerima formulir Pertandingan yang harus diisi dengan sebenarnya serta ditandatangani oleh pelatih kepala dan manajer tim yang bersangkutan.
2. Tim menentukan 11 Pemain utama dan 9 Pemain cadangan. Nomor punggung yang digunakan harus sesuai dengan yang tertera di formulir pertandingan. Khusus untuk penjaga gawang dan kapten harus diberikan tanda khusus.
3. Formulir Pertandingan diterima oleh pengawas pertandingan selambat-lambatnya 90 menit sebelum *kick-off* yang ditandatangani oleh manajer dan pelatih kepala Tim yang bersangkutan.
4. Formulir Pertandingan (final/akhir) masing-masing tim diserahkan oleh pengawas pertandingan kepada masing-masing manajer tim.
5. Setelah kedua tim mengisi, melengkapi, menandatangani dan mengembalikan formulir pertandingan kepada pengawas pertandingan dan pertandingan belum dimulai, tidak diperbolehkan adanya perubahan/pergantian Pemain dalam formulir Pertandingan kecuali terhadap hal-hal sebagai berikut :
 - a. Jika terdapat salah satu dari 11 Pemain utama yang terdaftar di formulir Pertandingan tidak dapat bermain karena cidera, maka hanya dapat digantikan oleh salah satu diantara 9 Pemain cadangan yang terdaftar di formulir Pertandingan.
 - b. Manajer tim (tidak dapat diwakilkan melalui Ofisial atau personil lain) segera menyampaikan perubahan tersebut kepada wasit dan Pengawas Pertandingan.
 - c. Pemain yang terdaftar sebagai cadangan dalam formulir Pertandingan tidak dapat digantikan. Dalam hal terdapat Pemain cadangan yang tidak dapat bermain karena alasan apapun, maka akan mengurangi jumlah Pemain cadangan yang terdaftar dalam formulir Pertandingan.
 - d. Jika semua penjaga gawang yang terdaftar di formulir Pertandingan tidak dapat bermain karena cidera, maka hanya dapat digantikan oleh penjaga gawang yang namanya terdaftar di formulir Pertandingan.
6. Pengawas pertandingan harus memberitahukan perubahan formulir Pertandingan kepada masing-masing tim yang bertanding segera setelah persetujuan terhadap perubahan/pergantian tersebut dilakukan.



PIALA ASKAB U-20



Pasal 17

Perlengkapan Tim

1. Penggunaan perlengkapan tim harus mengikuti ketentuan sebagaimana diatur dalam PIALA ASKAB U-20 ASKAB PSSI Kutai Kartanegara dan *Laws of The Game 2024/2025*.
2. Setiap Tim wajib mengirimkan contoh seragam kandang dan tandang baik untuk Pemain dan penjaga gawang selambat-lambatnya pada saat *match coordination meeting*.
3. Setiap Tim wajib memiliki dan mendaftarkan perlengkapan tim sebagai berikut :
 - a. Seragam kandang dan tandang yang akan digunakan oleh Pemain dan penjaga gawang dalam Pertandingan yang terdiri dari baju, celana pendek dan kaos kaki;
 - b. Seragam Oficial;
 - c. Rompi (*bibs*).
 - d. Pemain diwajibkan memakai pelindung tulang kering (*Shinguards*).
 - e. Membawa dan memakai tanda kapten tim sendiri.
4. Persetujuan untuk penggunaan seragam dalam Pertandingan diputuskan dalam *match coordination meeting* di setiap zona dalam setiap babak.
5. Setiap Pemain dalam bermain di Pertandingan wajib menggunakan seragam dimana di bagian punggungnya tercantum nomor yang terdaftar dan disahkan oleh Askab PSSI Kutai Kartanegara. Jika hal ini tidak dapat dipenuhi, maka Pemain yang bersangkutan tidak dapat bermain dalam Pertandingan.
6. Inisial untuk nama Pemain yang dipasang pada seragam tidak diperbolehkan. Jika hal ini dilakukan, maka Pemain yang bersangkutan tidak dapat bermain dalam Pertandingan.
7. Nomor punggung Pemain tersebut juga wajib dipasang pada bagian depan sebelah kiri celana Pemain.
8. Warna dan jenis Seragam yang digunakan oleh penjaga gawang dalam Pertandingan harus berbeda dengan warna yang digunakan Pemain lainnya dan wasit.
9. Setiap kapten dari setiap Tim wajib menggunakan tanda khusus yang menunjukkan statusnya sebagai kapten pada seragam yang digunakan pada saat Pertandingan.

**PIALA ASKAB U-20****Pasal 18****Pengesahan**

Seluruh dokumen tim Kecamatan (Pemain dan Oficial Tim) yang terlibat dalam pelaksanaan Piala ASKAB U-20, akan dilaksanakan verifikasi dan validasi oleh Askab PSSI Kutai Kartanegara.

Pasal 19**Medis**

1. Setiap Tim bertanggung jawab terhadap biaya dari tindakan medis yang dilakukan kepada anggota dari tim tersebut termasuk perawatan dan operasi yang terkait dengan Pertandingan;
2. Penyelenggara hanya melakukan tindakan perawatan medis sementara di lapangan yang sifatnya pertolongan pertama.

Pasal 20**Kartu Kuning dan Kartu Merah**

1. Pemain yang memperoleh akumulasi 2 kartu kuning dalam 2 Pertandingan yang berbeda, tidak diperkenankan untuk bermain 1 kali Pertandingan pada pertandingan berikutnya dan di denda sebesar Rp.50.000,- untuk satu kali Kartu Kuning.
2. Pemain yang memperoleh akumulasi 2 kartu kuning dalam suatu Pertandingan yang mengakibatkan Pemain yang bersangkutan mendapat kartu merah tidak langsung, tidak diperkenankan untuk bermain 1 kali Pertandingan pada Pertandingan berikutnya dan Didenda sebesar Rp.75.000,-.
3. Pemain yang memperoleh kartu merah langsung tidak diperkenankan untuk bermain 1 kali Pertandingan pada pertandingan berikutnya dan didenda sebesar Rp.100.000,-.
4. Pemain yang memperoleh kartu kuning dan kemudian mendapat kartu merah langsung pada pertandingan yang sama, tidak diperkenankan untuk bermain 1 kali Pertandingan pada Pertandingan berikutnya dan didenda Rp.150.000,-
5. Pemain yang memperoleh 1 kali kartu kuning kemudian pada Pertandingan yang sama pemain yang bersangkutan mendapat kartu merah, maka kartu kuning sebelumnya yang diberikan kepada



PIALA ASKAB U-20



- Pemain tersebut tetap berlaku dan kepadanya dihukum berdasarkan kartu merah yang diterima.
6. Pemain dan/atau Ofisial yang diusir dari lapangan oleh wasit tidak diperkenankan berada di area pertandingan dan harus berada di tribun penonton.
 7. Pemutihan untuk kartu hanya terhadap kartu kuning dan berlaku untuk pertandingan di Babak 8 Besar dan seterusnya.
 8. Ketentuan tentang kartu kuning dan kartu merah mengikuti aturan yang ditetapkan panitia pelaksana.
 9. Tim bertanggung jawab untuk melakukan pengawasan terhadap kartu kuning dan/atau kartu merah yang diterima oleh Pemain dan Ofisial masing-masing dan memastikan semua Pemain dan Ofisial tersebut terdaftar dan berhak untuk terlibat dalam Pertandingan.

Pasal 21**Perangkat Pertandingan**

1. Perangkat pertandingan terdiri dari wasit, 2 asisten wasit, wasit cadangan dan pengawas pertandingan.
2. Tugas, wewenang dan tanggung jawab perangkat pertandingan merujuk kepada *Laws of the Game 2024/2025*
3. Penunjukan dan penugasan perangkat pertandingan dilakukan oleh Askab PSSI Kutai Kartanegara.
4. Seluruh biaya yang terkait dengan penugasan perangkat pertandingan menjadi tanggung jawab Askab PSSI Kutai Kartanegara.

Pasal 22**Tim Pemandu Bakat (TALENT SCOUTING)**

1. Askab PSSI Kutai Kartanegara menetapkan tim pemandu bakat (*talent scouting*) yang bertugas untuk melakukan seleksi pemain yang berbakat dari seluruh tim Kecamatan.
2. Hasil seleksi pemain dari tim pemandu bakat pada babak penyisihan, maka pemain yang direkomendasikan Tim Pemandu Bakat dapat dimasukkan dan didaftarkan dalam tim kecamatan yang lolos ke babak 8 Besar di zona masing-masing.



PIALA ASKAB U-20

**Pasal 24****Penutup**

1. Regulasi ini dibuat untuk dilaksanakan sepenuhnya dan berlaku pada PIALA ASKAB U-20 ASKAB PSSI Kutai Kartanegara.
2. Apabila terdapat kekeliruan dan hal-hal yang belum diatur dalam regulasi ini, akan ditetapkan dan disesuaikan kemudian oleh Askab PSSI Kutai Kartanegara.
3. Regulasi ini berlaku sejak tanggal ditetapkan.

Tenggarong, 11 Maret 2025

PANITIA PELAKSANA

ttd

PIALA ASKAB U-20